



平成 17 年 2 月 15 日

各 位

会 社 名	フィールズ株式会社 (コード番号 2767)
代表者名	代表取締役社長 山本 英俊
問合せ先	取締役管理本部長 山中 裕之 TEL 03-5784-2111(代)

株式会社ディースリー・パブリッシャーの株式の取得(子会社化)に関するお知らせ

当社は、平成 17 年 2 月 15 日開催の取締役会において、株式会社ディースリー・パブリッシャーの株式を第三者割当増資の引受により追加取得し、連結子会社化することを決議いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 株式の取得の理由

当社は、綿密なマーケティングに基づき、有力版權を取得し斬新な商品企画を付加したコンテンツを各方面に提供するコンテンツプロバイダー事業を展開いたしております。

現在、当社は獲得した版權の商品企画を行い、株式会社ディースリー・パブリッシャーを通じてゲームソフト化を推進いたしております。このたびの株式会社ディースリー・パブリッシャーの子会社化は、両社の関係の緊密化を進め、より迅速な商品企画・開発および販売を可能といたします。また、株式会社ディースリー・パブリッシャーは、今回の第三者割当増資を通じた子会社化により米現地法人「D3Publisher of America, Inc.」および欧州合弁会社「D3DB S.r.l.」を主体に、現地在住プロデューサー・クリエイター等を柱とする開発体制、地域に密着した流通体制を構築し、家庭用ゲームソフトの巨大マーケットである欧米市場への進出を本格化させてまいります。株式会社ディースリー・パブリッシャーの本格的な欧米進出により、両社の緊密な連携による欧米市場における版權取得活動を活発化させるなど当社のコンテンツプロバイダー事業における競争力をさらに強化することが見込まれております。

2. 異動する子会社（株式会社ディースリー・パブリッシャー）の概要

- (1) 商号 株式会社ディースリー・パブリッシャー
(2) 代表者 代表取締役社長 伊藤 裕二
(3) 所在地 東京都渋谷区道玄坂一丁目9番地5号
(4) 設立年月日 平成4年2月5日
(5) 主な事業の内容 コンシューマー・ゲームソフトの制作・販売
ゲーム関連商品の企画・販売
(6) 決算期 毎年10月
(7) 従業員数 32名
(8) 主な事業所 東京都渋谷区道玄坂一丁目9番地5号
(9) 資本の額 8億3,324万円(平成17年2月15日現在)
(10) 発行済株式総数 13,937株(平成17年2月15日現在)
(11) 大株主構成および所有割合（平成16年10月31日現在）
- | | |
|--|-------|
| フィールズ株式会社 | 36.1% |
| 伊藤裕二 | 26.0% |
| バンクオブニューヨークフォーゴールドマンサックスインター
ナショナルエクイティ | 4.4% |
| GVC2号投資事業組合 | 2.3% |

(12) 最近事業年度における業績の動向

	平成15年10月期	平成16年10月期
売上高	2,968百万円	2,994百万円
売上総利益	941百万円	1,129百万円
営業利益	50百万円	212百万円
経常利益	31百万円	210百万円
当期利益	7百万円	93百万円
総資産	2,939百万円	3,750百万円
株主資本	1,212百万円	2,171百万円
1株当たり配当金	-円 -銭	400円00銭

3. 株式の取得先

- (1) 商号 株式会社ディースリー・パブリッシャー
(2) 代表者 代表取締役社長 伊藤 裕二
(3) 本店所在地 東京都渋谷区道玄坂一丁目9番地5号
(4) 主な事業の内容 コンシューマー・ゲームソフトの制作・販売
ゲーム関連商品の企画・販売
(5) 当社との関係 資本的關係：当社が5,000株を保有しております。
人的關係：当社取締役末永徹氏が平成16年1月29日付けで社外取締役に就任しております。
取引關係：キャラクター版權等の共同利用（ライセンス契約）等

4．取得株式数、取得価額および取得前後の所有株式の状況

(1)異動前の所有株式数	5,000株(所有割合	36.1%)
(2)取得株式数	7,000株(取得価額	1,787.1百万円)
(3)異動後の所有株式数	12,000株(所有割合	57.3%)

5．日程

平成17年2月15日(火曜日) 新株式発行決議取締役会

平成17年3月9日(水曜日) 新株券交付日

6．今後の見通し

両社は、このたびの子会社化により得られるシナジーを最大限発揮し、両社のさらなる市場競争力の向上、企業価値の最大化を図ってまいります。

なお、本子会社化が当社の平成17年3月期における業績予想に与える影響は軽微であります。

以 上