



平成 19 年 6 月 20 日

各 位

会 社 名 フィールズ株式会社  
代表者名の役職 代表取締役社長  
氏名 山本 英俊  
(コード番号 2767)  
問い合わせ先  
取締役計画管理本部長 山中 裕之  
電 話 03-5784-2111 (代表)

当社子会社（株式会社ディースリー）の  
Vicious Cycle Software, Inc.の株式取得（孫会社化）に関するお知らせ

当社の子会社である株式会社ディースリーは、同社の平成19年6月20日開催の取締役会において、同社の子会社であるD3Publisher of America, Inc.により、Vicious Cycle Software, Inc.の株式を取得し、D3Publisher of America, Inc.の子会社とすることを別添のとおり決議いたしましたのでお知らせいたします。

なお、当社の業績への影響は軽微なものであり、本件による業績の修正はございません。

以上



平成 19 年 6 月 20 日

各 位

会 社 名 株式会社ディースリー  
代表者名 代表取締役社長 伊藤 裕二  
( J A S D A Q ・ コード 4 3 1 1 )  
問合せ先  
役職・氏名 常務取締役 小寺 健治  
電話番号 0 3 - 5 4 2 8 - 8 8 3 0

## Vicious Cycle Software, Inc.の株式の取得（孫会社化）に関するお知らせ

当社は、平成 19 年 6 月 20 日開催の取締役会において、当社子会社である D3Publisher of America, Inc.により Vicious Cycle Software, Inc.の株式を取得し、D3Publisher of America, Inc.の子会社（当社の孫会社）とすることを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

### 記

#### 1. 株式の取得の理由

当社は、1999 年の事業開始以来、自社グループ内に開発部門を持たないゲームパブリッシャーとして多くの外部開発会社へ開発委託を行い、様々なゲームソフトの発売を行ってまいりましたが、海外事業の強化に伴い、今後の海外向けゲームソフトの Vicious Cycle Software, Inc.への開発委託が増加することが見込まれており、プレイステーション 3・Xbox360 を筆頭に様々なゲーム専用機での開発ノウハウを所有する VCS 社を、当社の孫会社（D3Publisher of America, Inc.の子会社）とすることといたしました。

#### 2. 異動する孫会社（Vicious Cycle Software, Inc.）の概要

(1)商 号	Vicious Cycle Software, Inc.
(2)代 表 者	Eric Peterson
(3)本 店 所 在 地	6330 Quadrangle Dr., Suite 100 Chapel Hill, NC 27517 USA
(4)設 立 年 月 日	2000 年 1 月 31 日
(5)主 な 事 業 内 容	ゲームソフトの開発
(6)事 業 年 度 の 末 日	12 月 31 日
(7)従 業 員 数	50 名
(8)主 な 事 業 所	6330 Quadrangle Dr., Suite 100 Chapel Hill, NC 27517 USA
(9)資 本 金 の 額	US\$230
(10)発 行 済 株 式 総 数	63,916 株
(11)大 株 主 構 成 お よ び 所 有 割 合	Eric Peterson (44.3%) Wayne Harvey (44.3%)

(12)最近事業年度における業績の動向

	2005年12月期	2006年12月期
売上高	\$3,788,324 (447百万円)	\$5,921,378 (705百万円)
営業利益	\$545,341 (64百万円)	\$299,815 (35百万円)
経常利益	\$555,503 (65百万円)	\$355,462 (43百万円)
当期利益	\$507,262 (59百万円)	\$174,273 (20百万円)
総資産	\$604,419 (71百万円)	\$763,275 (90百万円)
純資産	\$575,269 (67百万円)	\$744,134 (88百万円)
資本金の額	\$240 (28千円)	\$230 (27千円)
1株当たり配当金	—	—

※ 上記の米ドル金額の円貨への換算は、2005年12月期は2005年12月30日付 TTM (1米ドル当たり118.07円)、2006年12月期は2006年12月29日付 TTM (1米ドル当たり119.11円) にて行っております。

3. 株式の取得先

- (1)氏名 Eric Peterson (Vicious Cycle Software, Inc. 社長) 28,333株  
Wayne Harvey (Vicious Cycle Software, Inc. 副社長) 28,333株  
Vicious Cycle Software, Inc.の従業員 7,250株
- (2)当社との関係 今後発売を予定しているゲームソフトの開発委託を行っております。なお、資本関係・人的関係は、該当事項はありません。

4. 取得株式数、取得価額および取得前後の所有株式の状況

- (1)異動前の所有株式数 0株 (所有割合 0%)  
(2)取得株式数 63,916株 (取得価額 US\$ 5百万)  
(3)異動後の所有株式数 63,916株 (所有割合 100.0%)

5. 日程

平成19年6月20日 株式譲渡契約の締結

6. 今後の見通し

Vicious Cycle Software, Inc.は、現在、当社グループ以外からのゲームソフトの受託開発も行っておりますが、今後は当社グループからの受託開発を中心に行っていく予定であり、当社グループの内部で発生する開発費につきましては、外部委託の開発費と同様、主に売上原価として計上する予定であります。また、本件株式取得に伴い発生する「のれん」の償却による損益への影響は、当初見込んでいた開発費の圧縮等により吸収させる予定であり、平成19年5月8日付当社「平成19年3月期決算短信」にて発表いたしました平成20年3月期の連結業績予想(平成19年4月1日～平成20年3月31日)からの変更はありません。

以上